Proxecto Cto. Galego de Wáter-polo Alevín Femenino

Tempada 2018/19. Circular 18-46.

1.- Participación

1.1.- Poderán tomar parte todos aqueles clubes inscritos na FEGAN, até un máximo de dous equipos por clube. Como caso excepcional un clube poderá inscribir até 3 equipos.

1.2.- Poderán participar ademais, clubes non inscritos na FEGAN, con limitación do número de equipos en función de las posibilidades de organización. Os clubes de fora de Galicia, ademais dos gastos propios do Campionato, deberán aboar unha taxa anual de participación válida para todos os Campionatos, equivalente ao 50% da cota de Clube.

1.3.- Os xogadores deberán estar en posesión de licenza federativa de calquera modalidade da FEGAN.

1.4.- É de obrigado cumprimento para participar en devandito Campionato que todos os clubes presenten unha relación de xogadores ANEXO 1, onde figure o nome completo, a data de nacemento, o número de gorro con que disputará o encontro e o número de licenza Federativa acompañado da presentación do carné federativo antes de cada encontro.

1.5.- A idade dos xogadoras será a dos nacidos no ano 2007 e posteriores en categoría e feminina e unha xogadora de categoría infantil (2006-2005).

2.- Inscricións

2.1.- Os clubes deberán confirmar a súa participación á FEGAN e remitir o ANEXO 1 debidamente cumprimentado utilizando un medio fidedigno polo menos 60 días antes da celebración do campionato.

2.2.- Os clubes que non cumpran os requisitos establecidos no punto anterior (2.1) quedarán automaticamente excluídos do Campionato.

2.3.- Unha vez finalizado o prazo e en función do número de equipos inscritos a FEGAN comunicará o Sistema de Xogo a empregar.

3.- Calendario

3.1.- Celebrarase un Campionato de inverno segundo o calendario. A data pode ser modificada sempre que afecte dalgún xeito, e previa xustificación, ás competicións nacionais, nese caso comunicaríase oportunamente a todos os clubes, volvendo fixar os novos prazos de inscrición.

3.2.- Celebrarase un Campionato de verán segundo o calendario. A data pode ser modificada sempre que afecte dalgún xeito, e previa xustificación, ás competicións nacionais, nese caso comunicaríase oportunamente a todos os clubes, volvendo fixar os novos prazos de inscrición.

4.- Sistema de xogo

4.1. En función do número de equipos inscritos (Anexo), a FEGAN decidirá se se disputa en 1 ou 2 días. O cube que solicite a sede terá que cumprir o requisito de poder dispoñer da instalación 2 días por se fose preciso.

4.2.- A FEGAN será quen decida que sistema de xogo se empregará.

4.3.- O horario dos encontros así como o número de partidos en cada xornada (mañá-tarde) será determinado pola FEGAN.

4.4.- Xogarase conforme á Normativa Xeral de Wáter-polo.

4.5.- O sorteo será puro.

5.- Obrigas dos equipos

5.1.- O equipo anfitrión sinalará á Secretaría da competición, antes do inicio do partido, quen é o DELEGADO DE CAMPO.

5.2.- O equipo anfitrión deberá dispor de actas, 3 cronómetros e as bandeiras de sinalización, e disporá conforme ás obrigacións que se especifican no Regulamento Xeral. (Sen prexuízo do anteriormente especificado, o equipo arbitral disporá sempre de actas para os partidos e chifres).

6.- Títulos e premios

6.1.- Ao finalizar a competición entregarase un trofeo ao equipo campión, e medallas aos compoñentes dos tres primeiros equipos clasificados e recordatorio a os compoñentes dos restantes equipos participantes.

A Coruña,

Secretaría Xeral FEGAN

ANEXO Sistema de Competición

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FORMATO DE COMPETICIÓN PARA 2 EQUIPOS INSCRITOS** | | | | | |
| **Equipos Inscritos** | A – B | | | | |
| **Necesidades** | Disponibilidad de lámina de agua durante 1 día. | | | | |
| **Sorteo** | Puro, en el campeonato anterior, en caso de no haber será la FEGAN la encargada de decidir donde se realiza el sorteo. | | | | |
|  | | | | | |
|  | **S** | **TP** | **ID** | **TM** | **O** |
| **Fase Final** | 1º-2º puesto. | 4 X 4´ | 2´-2´-2´ | 0 | Se disputarán un total de 1 partido |
| **Leyenda** | **S** = sistema competición; **TP** = tiempo de duración de los partidos; **ID** = tiempo de los intervalos de descanso entre cuartos; **TM** = tiempos muertos disponibles de cada equipo a lo largo de todo el partido, pudiendo estos ser utlizados en cualquier momento; **O** = observaciones finales. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FORMATO DE COMPETICIÓN PARA 3 EQUIPOS INSCRITOS** | | | | | |
| **Equipos Inscritos** | A – B – C | | | | |
| **Necesidades** | Disponibilidad de lámina de agua durante 1 día. | | | | |
| **Sorteo** | Puro, en el campeonato anterior, en caso de no haber será la FEGAN la encargada de decidir donde se realiza el sorteo. | | | | |
|  | | | | | |
|  | **S** | **TP** | **ID** | **TM** | **O** |
| **Fase Final** | Liguilla, 1 grupo de 3 equipos | 4 X 4´ | 2´-2´-2´ | 0 | Se disputarán un total de 3 partidos |
| **Leyenda** | **S** = sistema competición; **TP** = tiempo de duración de los partidos; **ID** = tiempo de los intervalos de descanso entre cuartos; **TM** = tiempos muertos disponibles de cada equipo a lo largo de todo el partido, pudiendo estos ser utlizados en cualquier momento; **O** = observaciones finales. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FORMATO DE COMPETICIÓN PARA 4 EQUIPOS INSCRITOS** | | | | | |
| **Equipos Inscritos** | A – B – C – D | | | | |
| **Necesidades** | Disponibilidad de lámina de agua durante 1 día. | | | | |
| **Sorteo** | Puro, en el campeonato anterior, en caso de no haber será la FEGAN la encargada de decidir donde se realiza el sorteo. | | | | |
|  | | | | | |
|  | **S** | **TP** | **ID** | **TM** | **O** |
| **Fase Final** | Liguilla, 1 grupo de 4 equipos | 4 X 4´ | 2´-2´-2´ | 0 | Se disputarán un total de 6 partidos |
| **Leyenda** | **S** = sistema competición; **TP** = tiempo de duración de los partidos; **ID** = tiempo de los intervalos de descanso entre cuartos; **TM** = tiempos muertos disponibles de cada equipo a lo largo de todo el partido, pudiendo estos ser utlizados en cualquier momento; **O** = observaciones finales. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FORMATO DE COMPETICIÓN PARA 5 EQUIPOS INSCRITOS** | | | | | |
| **Equipos Inscritos** | A – B – C – D – E | | | | |
| **Necesidades** | Disponibilidad de lámina de agua durante 1 día. | | | | |
| **Sorteo** | Puro, en el campeonato anterior, en caso de no haber será la FEGAN la encargada de decidir donde se realiza el sorteo. | | | | |
|  | | | | | |
|  | **S** | **TP** | **ID** | **TM** | **O** |
| **Fase Final** | Liguilla, 1 grupos de 5 equipos | 4 X 3´ | 2´-2´-2´ | 0 | Se disputarán un total de 9 partidos |
| **Leyenda** | **S** = sistema competición; **TP** = tiempo de duración de los partidos; **ID** = tiempo de los intervalos de descanso entre cuartos; **TM** = tiempos muertos disponibles de cada equipo a lo largo de todo el partido, pudiendo estos ser utlizados en cualquier momento; **O** = observaciones finales. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FORMATO DE COMPETICIÓN PARA 6 EQUIPOS INSCRITOS** | | | | | |
| **Equipos Inscritos** | A – B – C – D – E – F | | | | |
| **Necesidades** | Disponibilidad de lámina de agua durante 1 día. | | | | |
| **Sorteo** | Puro, en el campeonato anterior, en caso de no haber será la FEGAN la encargada de decidir donde se realiza el sorteo. | | | | |
|  | | | | | |
|  | **S** | **TP** | **ID** | **TM** | **O** |
| **Fase Preliminar** | Liguilla, 2 grupos de 3 equipos. | 4 X 4´ | 2´-2´-2´ | 0 | Se disputarán un total de 6 partidos |
| **Fase Final** | 5º-6º; 3º-4º; 2º-1º | 4 X 4´ | 2´-2´-2´ | 0 | Se disputarán un total de 3 partidos |
| **Leyenda** | **S** = sistema competición; **TP** = tiempo de duración de los partidos; **ID** = tiempo de los intervalos de descanso entre cuartos; **TM** = tiempos muertos disponibles de cada equipo a lo largo de todo el partido, pudiendo estos ser utlizados en cualquier momento; **O** = observaciones finales. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FORMATO DE COMPETICIÓN PARA 7 EQUIPOS INSCRITOS** | | | | | |
| **Equipos Inscritos** | A – B – C – D – E – F – G | | | | |
| **Necesidades** | Disponibilidad de lámina de agua durante 1 día. | | | | |
| **Sorteo** | Puro, en el campeonato anterior, en caso de no haber será la FEGAN la encargada de decidir donde se realiza el sorteo. | | | | |
|  | | | | | |
|  | **S** | **TP** | **ID** | **TM** | **O** |
| **Fase Preliminar** | Sistema KO con ronda perdedores y ganadores | 4 X 4´ | 2´-2´-2´ | 0 | Se disputarán un total de 6 partidos |
| **Fase Final** | 5º-6º; 3º-4º; 2º-1º | 4 X 4´ | 2´-2´-2´ | 0 | Se disputarán un total de 3 partidos |
| **Leyenda** | **S** = sistema competición; **TP** = tiempo de duración de los partidos; **ID** = tiempo de los intervalos de descanso entre cuartos; **TM** = tiempos muertos disponibles de cada equipo a lo largo de todo el partido, pudiendo estos ser utlizados en cualquier momento; **O** = observaciones finales. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FORMATO DE COMPETICIÓN PARA 8 EQUIPOS INSCRITOS** | | | | | |
| **Equipos Inscritos** | A – B – C – D – E – F – G – H | | | | |
| **Necesidades** | Disponibilidad de lámina de agua durante 1 día. | | | | |
| **Sorteo** | Puro, en el campeonato anterior, en caso de no haber será la FEGAN la encargada de decidir donde se realiza el sorteo. | | | | |
|  | | | | | |
|  | **S** | **TP** | **ID** | **TM** | **O** |
| **Fase Preliminar** | Sistema KO con ronda perdedores y ganadores | 4 X 4´ | 2´-2´-2´ | 0 | Se disputarán un total de 8 partidos |
| **Fase Final** | 7º-8º; 5º-6º; 3º-4º; 2º-1º | 4 X 4´ | 2´-2´-2´ | 0 | Se disputarán un total de 4 partidos |
| **Leyenda** | **S** = sistema competición; **TP** = tiempo de duración de los partidos; **ID** = tiempo de los intervalos de descanso entre cuartos; **TM** = tiempos muertos disponibles de cada equipo a lo largo de todo el partido, pudiendo estos ser utlizados en cualquier momento; **O** = observaciones finales. | | | | |

* 9 o más EQUIPOS INSCRITOS, la FEGAN decidirá el sistema a utilizar.