

SISTEMAS COMPETICIÓN COPA WÁTER-POLO.

Tempada 2014 - 2015. Circular 14-52.

MODELO 1.

Para dous equipos inscritos.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO
A - B	A - B

MODELO 2.

Para tres equipos inscritos.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO	ENCUNTROS
A - B - C	LIGUIÑA	A - B
		B - C
		A - C

MODELO 3.

Para catro equipos inscritos.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO
A - B - C - D	SEMIFINAIS E FINAL
SEMIFINAIS	
PARTIDO 1	EQUIPO A - EQUIPO B
PARTIDO 2	EQUIPO C - EQUIPO D
FINAIS	
3º E 4º POSTO	PERDEDOR PARTIDO 1 - PERDEDOR PARTIDO 2
1º E 2º POSTO	GANADOR PARTIDO 1 - GANADOR PARTIDO 2

MODELO 4.

Para cinco equipos inscritos.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO	GRUPO	
A - B - C - D - E	GRUPOS	1	2
		EQUIPO A	EQUIPO D
		EQUIPO B	EQUIPO E
		EQUIPO C	
FASE PRELIMINAR			
ENCUNTROS		EQUIPO A - EQUIPO B	
		EQUIPO B - EQUIPO C	
		EQUIPO C - EQUIPO A	
		EQUIPO D - EQUIPO E	
FASE FINAL			
3º E 4º POSTO		2 CLASIFICADO GRUPO 1 - 2º CLASIFICADO GRUPO 2	
1º E 2º POSTO		1º CLASIFICADO GRUPO 1 - 1º CLASIFICADO GRUPO 2	

MODELO 5.

Para seis equipos inscritos.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO	Equipos	
A - B - C - D - E - F	¼ FINAL; ½ FINAL ; FINAL	EQUIPO A	EQUIPO D
		EQUIPO B	EQUIPO E
		EQUIPO C	EQUIPO F
CUARTOS DE FINAL			
PARTIDO 1		EQUIPO C-EQUIPO D	
PARTIDO 2		EQUIPO E-EQUIPO F	
SEMIFINAL			
PARTIDO 3		EQUIPO A - GANADOR PARTIDO 1	
PARTIDO 4		EQUIPO B - GANADOR PARTIDO 2	
FINALES			
3º - 4º PUESTO		PERDEDOR PARTIDO 3 - PERDEDOR PARTIDO 4	
1º - 2º PUESTO		GANADOR PARTIDO 3 - GANADOR PARTIDO 4	

MODELO 6.

Para 7 ou máis equipos inscritos.

6.1.- No caso excepcional de que unha vez finalizado o período de inscrición o resultado fose de 7 equipos participantes, permitirase a inclusión dun segundo ou terceiro equipo por clube que o solicite en tempo e forma á Federación para completar así un número par.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO
A - B - C - D - E - F - G - H	KO
¼ FINAL	
PARTIDO 1	EQUIPO A - EQUIPO B
PARTIDO 2	EQUIPO C - EQUIPO D
PARTIDO 3	EQUIPO E - EQUIPO F
PARTIDO 4	EQUIPO G - EQUIPO H
½ SEMIFINALES	
PARTIDO 5	GANADOR PARTIDO 1 - GANADOR PARTIDO 2
PARTIDO 6	GANADOR PARTIDO 3 - GANADOR PARTIDO 4
FINAL	
3º E 4º POSTO	PERDEDOR PARTIDO 5 - PERDEDOR PARTIDO 6
1º E 2º POSTO	GANADOR PARTIDO 5 - GANADOR PARTIDO 6

OBSERVACIÓNS:

O tempo de duración dos encontros adaptaranse ao sistema de competición, **sendo sempre os períodos a tempo parado.**

Para cada campionato, a FEGAN determinará e comunicará as consideracións finais para o mellor desenvolvemento en función dos equipos e do sistema a utilizar.

Para os Campionatos Alevín e Benxamín a FEGAN publicará el sistema de xogo a empregar para o seu mellor

desenvolvemento.

Para o Campionato Galego Infantil, o sistema de xogo será en función da normativa publicada pola RFEN para a disputa do Campionato de España Infantil.

Duración dos partidos:

Copa Absoluta Masculina: cada tempo durará 8 minutos.

Copa Absoluta Feminina: cada tempo durará 6 minutos.

Copa Xuvenil: cada tempo durará 7 minutos.

Copa Cadete: cada tempo durará 7 minutos.

Copa Infantil: a duración será establecida en función da normativa do Campeonato de España Infantil por Comuniades Autónomas.

Copa Alevín: cada tempo durará 3 minutos.

Copa Benxamín: cada tempo durará 4 minutos.

Nota: En caso de que fose necesario para o desenvolvemento da competición, a FEGAN poderá modificar o tempo de xogo das competicións de copa.

A Coruña, 26 de setembro de 2014

Secretaría Xeral FEGAN