

PROXECTO SISTEMAS COMPETICIÓN COPA WÁTER-POLO

Tempada 2013 - 2014. Circular 13-50.

MODELO 1.

Para dous equipos inscritos.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO
A - B	A - B

MODELO 2.

Para tres equipos inscritos.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO	ENCONTROS
A - B - C	LIGUIÑA	A - B
		B - C
		A - C

MODELO 3.

Para catro equipos inscritos.

Estableceranse cabezas de serie segundo a clasificación da Liga Galega da tempada actual no caso de que finalice antes da celebración do sorteo da Copa, ou primeira volta se está rematada (no caso de equipos non inscritos na liga, ocuparán os derradeiros postos na asignación numérica para o sorteo). No caso de que non finalizase a liga nin na primeira volta estableceranse as cabezas de serie segundo a clasificación da tempada anterior.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO
A - B - C - D	SEMIFINAIS E FINAL
SEMIFINAIS	
PARTIDO 1	EQUIPO A - EQUIPO B
PARTIDO 2	EQUIPO C - EQUIPO D
FINAIS	
3º E 4º POSTO	PERDEDOR PARTIDO 1 - PERDEDOR PARTIDO 2
1º E 2º POSTO	GANADOR PARTIDO 1 - GANADOR PARTIDO 2

MODELO 4.

Para cinco equipos inscritos.

Estableceranse cabezas de serie segundo a clasificación da Liga Galega da tempada actual no caso de que finalice antes da celebración do sorteo da Copa, ou primeira volta se está rematada (no caso de equipos non inscritos na liga, ocuparán os derradeiros postos na asignación numérica para o sorteo). No caso de que non finalizase a liga nin na primeira volta estableceranse as cabezas de serie segundo a clasificación da tempada anterior.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO	GRUPO	
A - B - C - D - E	GRUPOS	1	2
		EQUIPO A	EQUIPO D
		EQUIPO B	EQUIPO E
		EQUIPO C	
FASE PRELIMINAR			
ENCONTROS		EQUIPO A - EQUIPO B	
		EQUIPO B - EQUIPO C	

	EQUIPO C - EQUIPO A
	EQUIPO D - EQUIPO E
FASE FINAL	
3º E 4º POSTO	2 CLASIFICADO GRUPO 1 - 2º CLASIFICADO GRUPO 2
1º E 2º POSTO	1º CLASIFICADO GRUPO 1 - 1º CLASIFICADO GRUPO 2

MODELO 5.

Para seis equipos inscritos.

Estableceranse cabezas de serie segundo a clasificación da Liga Galega da tempada actual no caso de que finalice antes da celebración do sorteo da Copa, ou primeira volta se está rematada (no caso de equipos non inscritos na liga, ocuparán os derradeiros postos na asignación numérica para o sorteo). No caso de que non finalizase a liga nin na primeira volta estableceranse as cabezas de serie segundo a clasificación da tempada anterior. Os cabezas de serie pasaran automaticamente á semifinal, mentres que os 4 restantes xogaran os cuartos de final a partido único por sorteo para chegar a semifinais.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO	Equipos	
A - B - C - D - E - F	¼ FINAL; ½ FINAL ; FINAL	CABEZA SERIE 1	EQUIPO B
		CABEZA SERIE 2	EQUIPO C
		EQUIPO A	EQUIPO D
CUARTOS DE FINAL			
PARTIDO 1	EQUIPO A-EQUIPO B		
PARTIDO 2	EQUIPO C-EQUIPO D		
SEMIFINAL			
PARTIDO 3	CABEZA DE SERIE 1 - GANADOR PARTIDO 1		
PARTIDO 4	CABEZA DE SERIE 2 - GANADOR PARTIDO 2		
FINALES			
3º - 4º PUESTO	PERDEDOR PARTIDO 3 - PERDEDOR PARTIDO 4		
1º - 2º PUESTO	GANADOR PARTIDO 3 - GANADOR PARTIDO 4		

MODELO 6.

Para 7 ou máis equipos inscritos.

6.1.- No caso excepcional de que unha vez finalizado o período de inscrición o resultado fose de 7 equipos participantes, permitírase a inclusión dun segundo ou terceiro equipo por club que o solicite en tempo e forma á Federación para completar así un número par.

6.3.- Estableceranse cabezas de serie segundo a clasificación da Liga Galega da tempada actual no caso de que finalice antes da celebración do sorteo da Copa, ou primeira volta se está rematada (no caso de equipos non inscritos na liga, ocuparán os derradeiros postos na asignación numérica para o sorteo). No caso de que non finalizase a liga nin na primeira volta estableceranse as cabezas de serie segundo a clasificación da tempada anterior.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO
A - B - C - D - E - F - G - H	KO
¼ FINAL	
PARTIDO 1	EQUIPO A - EQUIPO B
PARTIDO 2	EQUIPO C - EQUIPO D
PARTIDO 3	EQUIPO E - EQUIPO F

PARTIDO 4	EQUIPO G - EQUIPO H
1/2 SEMIFINALES	
PARTIDO 5	GANADOR PARTIDO 1 - GANADOR PARTIDO 2
PARTIDO 6	GANADOR PARTIDO 3 - GANADOR PARTIDO 4
FINAL	
3º E 4º POSTO	PERDEDOR PARTIDO 5 - PERDEDOR PARTIDO 6
1º E 2º POSTO	GANADOR PARTIDO 5 - GANADOR PARTIDO 6

OBSERVACIÓNS:

O tempo de duración dos encontros adaptaranse ao sistema de competición, **sendo sempre os períodos a tempo parado.**

Para cada campionato, a FEGAN determinará e comunicará as consideracións finais para o mellor desenvolvemento en función dos equipos e do sistema a utilizar.

Para os Campionatos Alevín e Benxamín a FEGAN publicará el sistema de xogo a empregar para o seu mellor desenvolvemento.

Para o Campionato Galego Infantil, o sistema de xogo será en función da normativa publicada pola RFEN para a disputa do Campionato de España Infantil.

Duración dos partidos:

Copa Absoluta Masculina: cada tempo durará 8 minutos.

Copa Absoluta Feminina: cada tempo durará 6 minutos.

Copa Xuvenil: cada tempo durará 7 minutos.

Copa Cadete: cada tempo durará 7 minutos.

Copa Infantil: a duración será establecida en función da normativa do Campeonato de España Infantil por Comuniades Autónomas.

Copa Alevín: cada tempo durará 3 minutos.

Copa Benxamín: cada tempo durará 4 minutos.

Nota: En caso de que fose necesario para o desenvolvemento da competición, a FEGAN poderá modificar o tempo de xogo das competicións de copa.

A Coruña,
Secretaría Xeral FEGAN