



# ORCANA

Guía básica | versión 0.02beta | 2023-04-26

#### Introdución

Orcana pretende ser unha aplicación para a realización de resultados de natación en piscina.

## Instalación

Basta con descomprimir o arquivo descargado.

É importante que se descomprima e se execute nun cartafol que non estea comprimido, xa que de non ser así non funcionará.

#### Cuestións importantes a ter en conta

O cartafol onde está a base de datos seleccionada é o cartafol do campionato.

No cartafol do campionato é onde se gardarán os informes que a aplicación xerará.

#### Inicio e cargado da base de datos

Abrir a aplicación pulsando en orcana.exe. Seleccionar a base de datos, esta é un ficheiro do tipo sqlite (.sqlite). **Nota:** cando se pecha a aplicación, esta lembra a última base de datos aberta.

#### Series e informes

Premer no botón Propiedades.

Premer no botón Xerar campionato.

Premer no botón xerar informes, isto xerará os informes de participación.

Premer no botón Fiarna, seleccionar a orde e pulsar o botón xerar as fichas arbitrais.

Premer no botón informe de series, isto xerará as series.

**Ollo!** se se volve pulsar o botón Xerar campionato as series moi probablemente cambiarán polo que hai que ter coidado con esta acción.

Unha vez xerados os pasos anteriores xa estaría preparada a competición.

Lembra! os informes son gardados no mesmo cartafol onde está a base de datos seleccionada.

#### Introdución de resultados

Para elo hai que pulsar ó botón Series do formulario principal (pantalla de acceso).

No formulario de series non debería haber dúbida das accións a seguir.

Unha vez inserido o resultado, premendo a tecla Intro moverá o cursor á seguinte casa a cubrir.

Unha vez a última serie é oficial, premendo no botón Informe xera un informe da proba. **Nota:** tamén se pode usar o botón do formulario principal chamado Informe de resultados, para xerar un único informe con todos os resultados.





## Exportación de resultados

Finalizada a entrada de todos os resultados prémese no botón Ex. Resultados.

## Capturas de pantalla

#### Pantalla principal

🔲 LIGA GALEGA INFANTIL XOR. 4 GRUPO B		-		×								
	2											
	Propiedades											
	Entidades											
	Categorias											
	Probas											
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Fases											
	Persoas											
	Inscricións											
	Series											
1	3 Despois de xerar as series en Propiedades											
Sobre Abrir a BD Informe de re	sultados Ex. resultados	E	Saír									

#### Formulario propiedades

LIGA GALEGA INFANTIL XOR. 4 GRUPO B	– 🗆 X							
Propiedades								
Nome do campionato:	LIGA GALEGA INFANTIL XOR. 4 GRUPO B							
Lonxitude da piscina:	25 ~							
Número de estaxes:	6							
Tipo de cronometraxe:	Manual							
Estamento:	Deportista v							
Data de calculo para a idade:	2023-12-31							
Sede:	Boiro							
Ruta da base de datos:	C:\Users\damufo\Desktop\2223_liga_gal_infa_x4_boiro\0828_liga_gal_infa_x4_boiro.sqlite							
	2							
	•							
Xerar o campionato	Fiarna							
Informe de inscricións	Informe de series							
3	4 Atrás							





#### Formulario series

			LIG	A GALEGA INF	ANTIL XOR.	4 GRUPO	В						_ = ×	ĸ
Series														
N.	Proba	Progresió	n Serie	Ofici	al	Hora de	saída							
1	400 m Libre Feminino	TIM												
2	400 m Libre Feminino	TIM	2											
3	400 m Libre Feminino	TIM	3											
4	400 m Libre Feminino	TIM	4											
5	400 m Libre Masculino	TIM	1											
6	400 m Libre Masculino	TIM	2											
7	400 m Libre Masculino	TIM	3											
8	50 m Braza Feminino	TIM	1											
9	50 m Braza Feminino	TIM	2											
10	50 m Braza Masculino	TIM	1											
11	50 m Braza Masculino	TIM	2											
Orde de chegada: 324											Oficial	Seguinte	Informe	
	Nome completo		Entidade	Categoría	Marca	Pos.	Incidencia	I. S.	50	100	150	200	250	
1														
2	Commission Estela		CIDSANTI	INFA F	5:30.01									l
3	Catalina		CNVILAG	INFA F	5:29.00	1								
4	Carmen		CIDSANTI	INFA F	5:32.00	3								
5														
6														
											_			
lr ó pri	Ir ó primeiro ó cambiar de serie: 🗹 Cambiar													
													Atrás	