

## SISTEMAS COMPETICIÓN LIGAS WATER-POLO

Tempada 2011 – 2012. Circular 11-45.

### MODELO 1.

Para dous equipos inscritos (Dobre Ida e Volta)

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO
2	A-B

Observacións:

En Caso de empate a puntos entre equipos de categorías inferiores (Alevín, Infantil e Cadete), a clasificación se realizará mediante 2 partidos a ida-volta (por sorteo), entre os implicados, onde los partidos non poderán acabar en empate, podendo haber unha prórroga e penaltis.

### MODELO 2.

Para tres equipos inscritos (Dobre Ida e Volta)

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO	ENCONTROS
3	LIGUIÑA	A-B-C

FINAL	1º CLASIFICADO-2º CLASIFICADO
-------	-------------------------------

Observacións:

En Caso de empate a puntos entre equipos de categorías inferiores (Alevín, Infantil e Cadete), a clasificación se realizará mediante 2 partidos a ida-volta (por sorteo), entre os implicados, onde los partidos non poderán acabar en empate, podendo haber unha prórroga e penaltis.

### MODELO 3.

Para catro equipos inscritos.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO	ENCONTROS
4	LIGUIÑA	A-B-C-D

Observacións:

En Caso de empate a puntos entre equipos de categorías inferiores (Alevín, Infantil e Cadete), a clasificación se realizará mediante 2 partidos a ida-volta (por sorteo), entre os implicados, onde los partidos non poderán acabar en empate, podendo haber unha prórroga e penaltis.

### MODELO 4.

Para cinco equipos inscritos.

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO	ENCONTROS
5	LIGUIÑA	A-B-C-D-E

Observacións:

En Caso de empate a puntos entre equipos de categorías inferiores (Alevín, Infantil e Cadete), a clasificación se realizará mediante 2 partidos a ida-volta (por sorteo), entre os implicados, onde los partidos non poderán acabar en empate, podendo haber unha prórroga e penaltis.

## MODELO 5.

Para seis equipos inscritos

Neste tipo de Modelo utilizarase un sistema Tipo Liguña (todos contra todos).

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO	ENCONTROS
6	LIGUÑA	A-B-C-D-E-F

Observacións:

En Caso de empate a puntos entre equipos de categorías inferiores (Alevín, Infantil e Cadete), a clasificación se realizará mediante 2 partidos a ida-volta (por sorteo), entre os implicados, onde los partidos non poderán acabar en empate, podendo haber unha prórroga e penaltis.

## MODELO 6.

No caso excepcional de que unha vez finalizado o período de inscrición o resultado fose de 7 equipos participantes, permitírase a inclusión dun terceiro equipo por clube que o solicite en tempo e forma á Federación para completar así un número par.

Neste tipo de Modelo utilizarase un sistema Tipo Liguña (todos contra todos).

### OPCIÓN 1

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE XOGO	ENCONTROS
7-8	LIGUÑA	A-B-C-D-E-F-G-H

Observacións:

En Caso de empate a puntos entre equipos de categorías inferiores (Alevín, Infantil e Cadete), a clasificación se realizará mediante 2 partidos a ida-volta (por sorteo), entre os implicados, onde los partidos non poderán acabar en empate, podendo haber unha prórroga e penaltis.

## MODELO 7.

Para un número de equipos inscritos superior a 8, haberá un modelo de liga todos contra todos, en dúas divisións (segundo o número de equipos en cada división acudir aos sistemas dos modelos anteriores).

A formación de cada división farase segundo a clasificación do ano anterior.

### OBSERVACIÓNS:

O tempo de duración dos encontros serán os seguintes:

CATEGORIA ABOLUTA MASCULINA: 8 MINUTOS

CATEGORIA ABSOLUTA FEMENINA: 6 MINUTOS

CATEGORIA CADETE: 7 MINUTOS

CATEGORIA INFANTIL: 6 MINUTOS

CATEGORIA ALEVIN: 3 MINUTOS

Cuartos:

CATEGORIA ABOLUTA MASCULINA Y FEMENINA: 4

CATEGORIA CADETE: 4

CATEGORIA INFANTIL: 4

CATEGORIA ALEVIN: 6

Os descansos entre cuartos:

CATEGORIA ABSOLUTA MASCULINA Y FEMENINA: 2, 5, 2 MINUTOS DE DESCANSO

CATEGORIA CADETE: 2 MINUTOS DE DESCANSO

CATEGORIA INFANTIL: 2 MINUTOS DE DESCANSO

CATEGORIA ALEVIN: 1, 1, 2, 1, 1, MINUTOS DE DESCANSO

Partidos a Dobre Volta (Local-Visitante en función do sorteo)

A Coruña, 8 de Xullo de 2011

Secretaría Xeral FEGAN