

Manual do usuario

Daniel Muñiz Fontoira Informático da FEGAN



Índice de contidos

1.XENERALIDADES	3
1.1.Datas	3
1.2.Exportar datos das listas	3
2.INSTALACIÓN	3
3.PERSOAS E LICENZAS	4
3.1.Buscar licenzas	4
3.2.Modificación de datos da persoa	5
3.3.Alta de licenzas	5
3.4.Envío de licenzas	5
3.5.Actualizacións	5
3.5.1.Só a tempada actual	5
4.CAMPIONATOS	5
4.1.Importar un campionato	6
4.2.Propiedades do campionato	6
4.3.Probas	7
4.3.1.Engadir proba	7
4.3.2.Modificar	7
4.4.Importar base de datos	7
4.5.Inscricións	7
4.6.Inscricións da proba (individual)	8
4.7.Inscricións da proba (remudas)	9
4.8.Comprobación de inscricións	9
4.9.Xerar base de datos	9



1. Xeneralidades

O Xesde ven a substituír o programa Licencias.

Permite ver as licenzas tramitadas cos prezos reais, os resultados, xestión de competicións...

As licenzas e resultados actualízase automaticamente contra a base de datos da FEGAN.

1.1. Datas

As datas con carácter xeral insírense poñendo o ano-mes-día todo xunto sen caracteres separadores, mes e día sempre con dous díxitos por exemplo para o 1 de setembro de 2015 poríase: 20150901.

Nome:			Tempa
Apelidos:			Estam
Data ini/fin	20141001	20150930	ID de
Ano ini/fin			ID do

No exemplo de arriba, pertencente ó formulario de «Busca de resultados» estase a indicar que busque resultados entre as datas 2014-10-01 (1 de outubro de 2014) e 2015-09-30 (30 de setembro de 2015).

1.2. Exportar datos das listas

Premendo co botón dereito sobre as listas estas dan a posibilidade de exportar o seu contido a un ficheiro .csv o cal pode ser importado desde a maioría de xestores de follas de calculo como por exemplo Calc de Libreoffice.

2. Instalación

Descargar, e descomprimir.

http://www.fegan.org/fegan/xesde_20151027.zip

Poñer o cartafol por exemplo no escritorio

Entrar no cartafol do xesde e executar o ficheiro xesde.exe

Este é un aplicativo portátil polo que mesmo podes levalo nunha memoria USB.

Cando se executa por primeira vez pedirá usuario e clave.

Unha vez que arranca o aplicativo este cargase na barra de tarefas ó lado do reloxo.





Nas imaxes de arriba pode verse un exemplo da icona en win XP e outra no 7.

Ao arrancar comproba se hai actualizacións e de habelas pregunta se se desexa actualizar. Salvo que se teñan licenzas de escola pendentes de enviar para anovar, o recomendado é responder que SI

FEGAN FEDERACIÓN GALEOL IGE MATACIÓN	DEPORT GALEGO	E

	Actualizacións Plai actualizacións pende	ntes. Queres actualizar?
		Sí No
📘 Actualizació	ns	×
	Actualizar licenzas	Actualizar clubes
-	Actualizar resultados	Actualizar configuración
Só a tempada a	actual 🗖	
	Actualiz	ar todo

A primeira vez recoméndase empregar o botón actualizar todo. En posteriores actualizacións actualizar segundo conveña.

3. Persoas e licenzas

Se se modifica unha licenza esta pasa a estar NON anovada polo que hai que exportala e enviala para modificar á FEGAN. Ollo isto é só para as licenzas de escola pois as demais han de ser modificadas no ISIS.

:: -							Persoa					- • ×
ID de pers	soa:		Busca	rápida							DNI/NIE	Ξ:
Apelidos:				Non	ne:			Sexo:	÷	Data de na	acemento:	
Amosar s	só as licen:	zas da tem	npada ac	tual 🗹								
Tempada	Disciplina	Estam.	Ámbito	Clube	Clube desc.	Feder.	Anovada	Incorporaciór	Renovación	Válida até	Prezo	Seguro
Ámbito	1	Mudar		Anovar					En	gadir	Modificar	Eliminar
Eliminar	persoa	Informe									Gardar	Pechar

3.1. Buscar licenzas

Para buscar unha persoa insírese o número de licenza e pulsase o tabulador, se non existe o número de



licenza da a posibilidade de crear a persoa. Tamén se pode buscar a persoa a traveso do botón «Busca rápida», este método permite buscar poñendo parte dos apelidos e nome (a orde é importante primeiro póñense os apelidos ou parte deles a buscar e logo o nome ou parte del). Por exemplo se queremos buscar a Manuel Garcia Alonso, no cadro de busca podemos poñer «gar al ma». para despregar o cadro de busca rápida tamén se pode usar o atallo ALT+R.

3.2. Modificación de datos da persoa

Cada vez que se modifique algún dato da persoa (nome, apelidos, sexo, data de nacemento...) a licenza a de ser enviada para ser modificada canto antes. Ollo isto é só para as licenzas de escola pois as demais han de ser modificadas no ISIS.

3.3. Alta de licenzas

Danse de alta no menú Persoas,

Unha vez que aparecen os datos da persoa dáse de alta a licenza. As licenzas dadas de alta polos clubes aparecerán co estado de NON anovada.

Unha vez dadas de alta as licenzas que se queren tramitar envíanse á FEGAN (licenzas@fegan.org).

3.4. Envío de licenzas

Para a xeración do envío de licenzas accédese ó menú **Busca de licenzas**, ponse a opción de Anovada a Non e prémese en buscar. Aparecerán as licenzas e persoas que foron modificadas nalgún dos seus datos máis as altas de habelas.

3.5. Actualizacións

O aplicativo sincroniza a base de datos a partir da da FEGAN no sentido FEGAN -> clube. Os cambios que o clube realizase desde a anterior actualización serán perdidos. Se o clube ten licenzas de escola creadas ou modificadas e pendentes de enviar á FEGAN, estas han de ser enviadas antes xa que despois da actualización estas licenzas desaparecerán ó non constar na FEGAN.

3.5.1. Só a tempada actual

Cando se elixe a opción de actualizar «Só a tempada actual» sincronizará as licenzas e resultados da tempada actual e a da anterior. As licenzas e resultados non pertencentes a estas dúas tempadas serán borrados da base de datos do clube.

4. Campionatos

Permite a xestión de campionatos

:: -		Campionatos				_ = ×
Tempada: 15/16	•					
N. Campionato	Nome	Tempada Liga	Data L. or	rde P. ind. I	P. rem. Métod	o res.
1 15160018600	TT nadador completo	15/16	17 outubro 2015 0	0	0	
2 151601133T2	5 Toma Tempos P25	15/16	0	0	0	
Replicar campionat	Xerar resultados Exportar I	mportar Inscricións		Eliminar	Modificar	Engadir



4.1. Importar un campionato

Desde a xanela Campionatos premer no botón importar e seleccionar o ficheiro con extensión .cto, de seguido debería aparecer na lista.

4.2. Propiedades do campionato

:: -		Campionato						
ID do campionato*: 1516	XX111LP1 De	escrición	OMESAS X1					
Datas*:	14 NOV 2015		Sede:	MONFORTE				
Disciplina*:	NATACION	‡	Estamento*:	DEPORTISTAS	‡			
Ámbito*:	Territorial	‡	Tempada*:	15/16	1			
Liga:		‡	Orde na liga:	0	-			
Puntos individual: FINA	Personalizar:							
Puntos remuda: FINA	Personalizar:							
Número que puntúan por cl	ube en probas individuais	s:	0		* *			
Número que puntúan por cl	ube en probas de remuda	as:	0		*			
Lonxitude da piscina*:	25	‡	Tipo de cronometraxe*:	Manual	:			
Inscricións máximas por pe	ersoa: 1	*	Método de resultados:		1			
Resultados desde data*:	20141001		Resultados até data*:	20160930				
*Campo obrigatorio.								
Categorías Probas	Xerar BDD	Exporta	r	Gardar	echar			

Funcións dos botóns:

«Categorías»: permite a xestión de categorías do campionato.

«Probas»: permite engadir, modificar e eliminar probas.

«Xerar BDD»: xera a base de datos para Piscina cos participantes, inscricións...

«Exportar»: exporta o campionato coas súas propiedades a un ficheiro (non inclúe as inscricións) o que permite que outro clube poida importalo e xerar as inscricións.



4.3. Probas

4.3.1. Engadir proba

:: - Engad	lir proba campionato 🛛 🗕 🗖 🗙
ID do campionato:	151600639001
Proba:	100L 💌
Sexo:	Masculino 💌
Categoría:	ABSO
Nome:	100m Libre Masculino ABSO
Max. inscr.	99
Incluír categoría no	nome 🔽
Sair	Eng <u>a</u> dir

Insc. máx. é número máximo de inscricións do clube na proba son os nadadores máximos que o clube pode inscribir na proba.

4.3.2. Modificar

Permite mudar o a descrición da proba e o número máximo de inscricións por clube na proba.

DEPORTE

:: - Modifica	r proba de campionato 🛛 🗕 🗖 🗙
ID do campionato:	151600639001
Proba:	200L
Sexo:	F
Categoría:	ABSO
Nome:	200m Libre Feminino
Max. inscr.	2
<u>C</u> ancelar	<u>A</u> ceptar

Este formulario non permite mudar o resto de valores.

4.4. Importar base de datos

Esta acción realízase desde o menú campionatos premendo no botón Importar, e seleccionando a base de datos a importar.

4.5. Inscricións

Desde o menú campionatos seleccionase a o campionato no que se queren facer as inscricións e prémese no botón Inscricións.

Aparecerá unha xanela coas distintas probas sobre as que se poden facer as inscricións.

FEDERACIÓN GALEGA DE NATACIÓN



Avenida de Glasgow, 13 CP 15008 - A Coruña www.fegan.org - info@fegan.org

			Inscrie	cións de probas en campionato		-	• *			
ID do	campiona	ato: 15160	0639001							
N.	Proba	Sexo	Categorí	a Nome	Ind/Rem	Inscrito				
21	100L	F	ABSO	100m Libre Feminino	I.	0				
22	100L	М	ABSO	100m Libre Masculino		0				
23	100M	F	ABSO	100m Bolboreta Feminino		0				
24	100M	М	ABSO	100m Bolboreta Masculino		0				
25	50E	F	ABSO	50m Costas Feminino		0				
26	50E	м	ABSO	50m Costas Masculino	1	0				
27	200B	F	ABSO	200m Braza Feminino	1	0				
28	200B	М	ABSO	200m Braza Masculino	1	0				
29	4X50L	Х	ABSO	4X50m Libre Mixto	R	5				
30	4X50S	х	ABSO	4X50m Estilos Mixto ABSO	R	1				
Cal	Calcular Exportar Importar Informe Comprobar Inscricións da proba									

Funcións dos botóns:

«Calcular»: permite calcular as posibles inscricións de todas as probas á vez.

«Exportar»: empregase para unha vez feitas as inscricións xerar o ficheiro que se lle envía ó organizador quen empregará o botón «Importar todo» para recoller ditas inscricións.

«Importar»: permite importar un ficheiro de inscricións.

«Informe»: xera un informe (en PDF) coas inscricións.

«Comprobar»: comproba inscricións máximas por nadador e de clube por proba.

«Inscricións da proba»: accede ó formulario para a realización das inscricións da proba seleccionada.

4.6. Inscricións da proba (individual)

O botón «Calcular» calcula as posibles inscricións para a proba

::	-				Inscrición	s para proba d	e campio	nato (individuais)				_ = ×
ID) do ca	ampionato	: 151600639001	Proba: 100M	Categoría:	ABSO Sex	:o: F						
	N.	Licenza	Apelidos	Nome	Sexo	Data de nace	Clube	Piscini Crono	Marca	Data	Sede	Ponderada	Inscrito
	Calcu	ılar	Exportar									Modificar	nscribir

O botón «Inscribir» inscribe ó nadador seleccionado. Se xa está inscrito realiza a opción contraria.

Poden inscribirse varios nadadores á vez empregando a tecla Control a cal permite seleccionar varias liñas á vez e finalmente premendo no botón «Inscribir».

«Exportar» exporta as inscricións só da proba na que se está.



4.7. Inscricións da proba (remudas)

:: -				Inscricións p	ara proba	de campio	nato (ren	iudas)				_ = ×
ID do	o campionat	o: 151600639001	Proba: 4X50L	Categoría:	ABSO	Sexo: X						
N.	Licenza	Nome	Sexo	Clube	Piscina	Crono	Marca	Data	Sede	Ponderada	Por suma	Inscrito
1	0018602	NCORUÑA 02	X	NCORUÑA	25	м	1:37.61			1:37.61	√	√
2	0018601	NCORUÑA	X	NCORUÑA	25	E	1:43.22	20141129	INEF	1:43.22		√
3	0067401	CNFERRO	X	CNFERRO	25	E	1:43.76	20141129	INEF	1:43.76		
4	0014602	CMARINA 02	X	CMARINA	25	м	1:44.28			1:44.28	√	√
5	0039801	CFVLUGO	X	CFVLUGO	25	E	1:44.56	20141129	INEF	1:44.56		√
6	0076901	RIVEIRA	х	RIVEIRA	25	E	1:46.18	20141129	INEF	1:46.18		
7	0113301	ARTEIXO	Х	ARTEIXO	25	E	1:47.23	20141129	INEF	1:47.23		
8	0010101	POURENSE	X P	OURENSE	25	E	1:47.29	20141129	INEF	1:47.29		
9	0028201	CDELMAR	X	CDELMAR	25	E	1:47.45	20141129	INEF	1:47.45		
10	0129501	CIDSANTI	X	CIDSANTI	25	E	1:48.53	20141129	INEF	1:48.53		
11	0115601		Y I		25	F	1-40 08	20141120	INFE	1.49 08		
С	alcular	Exportar					E	ngadir por su	uma Membros	Modi	ficar	Inscribir

«Engadir por suma» permite engadir remudas por suma de tempos.

«Membros» permite ver os membros seleccionados das remudas por suma.

4.8. Comprobación de inscricións

O aplicativo é quen de comprobar as inscricións por persoa, avisando cando estas se exceden, por exemplo se unha persoa non pode participar en máis de dúas probas individuais e está inscrito en 3 avisará.

Tamén avisa no caso de exceder as inscricións de clube por proba. Por exemplo, se un clube non pode inscribir máis de 3 nadadores por proba e inscribe 4 o aplicativo avisará de que se excedeu o número máximo de inscricións na proba.

4.9. Xerar base de datos

Ao xerar a base de datos expórtanse todos os participantes das inscricións estean ou non inscritos. Exporta só as remudas con inscricións.

A vantaxe disto radica en que de precisar os seus datos posteriormente os mesmos xa figuran na base de datos.